**ENUNCIADO BIZUMS JAVA**

El programa se basa en un sistema de envíos de bizums, para hacer el ejercicio os podéis ayudar visualmente de la APP de vuestro banco.

1. Hacer el programa que sea funcional por consola.
2. Hacer el programa que sea funcional con una clase Front que se le de estilo visual.

Apartados del ejercicio:

1. Conectar con la base de datos que se crea mediante el script que se ha compartido.
2. Hacer un sistema de Login que sea mediante el número de teléfono. La manera de validar para hacer Login es:
   1. El campo usuario debe tener existencias con alguna fila de la base de datos.
   2. Una vez comprobado que existe comparamos con la contraseña que debe ser el mismo número de teléfono.
   3. Si todo eso es correcto el Login sería correcto y debería aparecer un Menú.
3. El menú debe traer mínimo 3 opciones si quieres añadirle alguna función estaría genial.
   1. Consultar saldo de la persona Logeada.
   2. Enviar bizum apartados:
      1. Introducir el numero al cual enviar. Controlar que el número al que quiere ser enviado existe si no aparezca un error.
      2. Cantidad a enviar controlar que la cantidad que quieres enviar sea inferior a la cantidad que tenga el usuario Logeado.
      3. Concepto: Puede ser nulo.
      4. 2 botones uno para enviar el bizum otro para volver al menú.
   3. Ver transacciones.
      1. Este apartado se visualizará todos los envíos y recibos que ha tenido el usuario que ha sido Logeado.
      2. Tiene en el Front un botón para poder volver al Menú.